

NELSON CAMARA

Développeur Java, DevOps, MLOps (Apprentissage)

Étudiant en Mastère Architecte des Systèmes d'Information – Rythme : 1 mois école / 3 mois entreprise

nelsoncamara490@gmail.com | 06 95 76 66 49 | Paris | Permis B

Plus de réalisations à découvrir sur mon portfolio : nelsoncamara.github.io

FORMATION

Mastère Architecte des Systèmes d'Information | CFA INSTA, Paris

À partir de Sept/Oct. 2026

Licence 3 Informatique | Univ. Gustave Eiffel – Inst. Gaspard Monge

Obtenue Juil. 2025

Champs-sur-Marne

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Microsoft PowerApps | Malakoff Humanis

2023 – 2024

Contrat : Apprentissage 1 an

- Paramétrage d'applications métiers et rédaction de documentations techniques
- Mise en place d'interfaces CRUD (Create, Read, Update, Delete) pour la gestion des services du groupe

Applications développées :

- Une application d'évaluation de compétences destinées aux managers, l'objectif est de mettre en place une fiche de suivi de compétences pour chaque membre d'une équipe. Portée : utilisé par plusieurs dizaines d'équipes.
- Une base de données des services proposés par le groupe avec une interface intuitive afin de permettre aux utilisateurs de mettre à jour/Supprimer/Ajouter des Services. Portée : utilisée par tous les chefs de produits service ainsi que les directions opérationnelles et commerciales de Malakoff Humanis.

Environnement Technique : Suite Microsoft Office 365, PowerApps, Power Automate, SharePoint

PROJETS

Développement d'un jeu de société numérique – Cascadia en Java

- Implémentation des mécanismes du jeu avec une architecture orientée objet respectant les principes du modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)
- Programmation modulaire, projet organisé en packages sémantiques
- Développement d'une interface en ligne de commande puis d'une interface graphique interactive avec la bibliothèque Zen 6.0

Projet réalisé seul

Environnement Technique : Java 23, Zen6 basée sur Graphics2D, Windows, Eclipse

Conception d'une appli d'automatisation de Navigateurs (projet personnel)

- Développement d'un script de webscraping en Python
- Analyse du Document Object Model du site
- Parsing de données entrées par l'utilisateur dans un fichier txt
- Intégration de JavaScript dans Python
- Intégration de l'API Discord afin de publier automatiquement le résultat du script dans un channel dédié

Environnement Technique : Python, HTML/CSS, JavaScript, Selenium, Discord.py

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation Orientée Objet : Java 24, Python

Programmation Impérative : C

Programmation Web : JavaScript, HTML/CSS, PHP

Algorithmique : Théorie des Graphes

Frameworks/Bibliothèques : Sélénium (Python, JS), ReactJS, SDL (C),Pandas (Python),AWT (Java)

Base de données : PostgreSQL, BDD Théorique

Gestion de version : Git

Microsoft : PowerApps, Power Automate, SharePoint

Automatisation de workflow : n8n

LANGUES

Anglais : B2/C1

SOFT SKILLS

Curiosité • Travail en équipe • Prise de recul

CENTRES D'INTÉRÊTS

Sports mécaniques / Formule 1, Aérodynamique pour le sport auto, Volleyball, Finance